

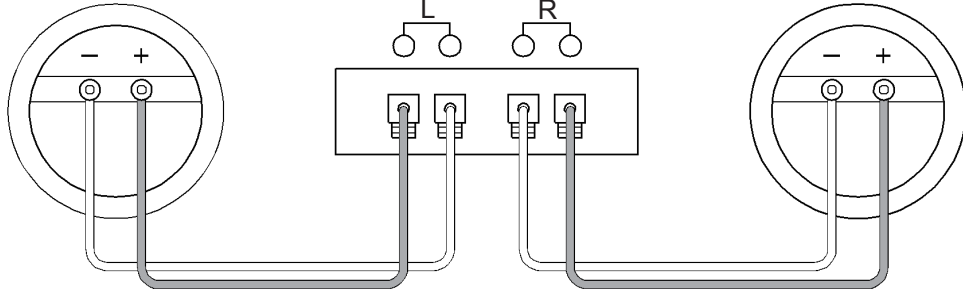
BMB

SPEAKER SYSTEM CSN-455E

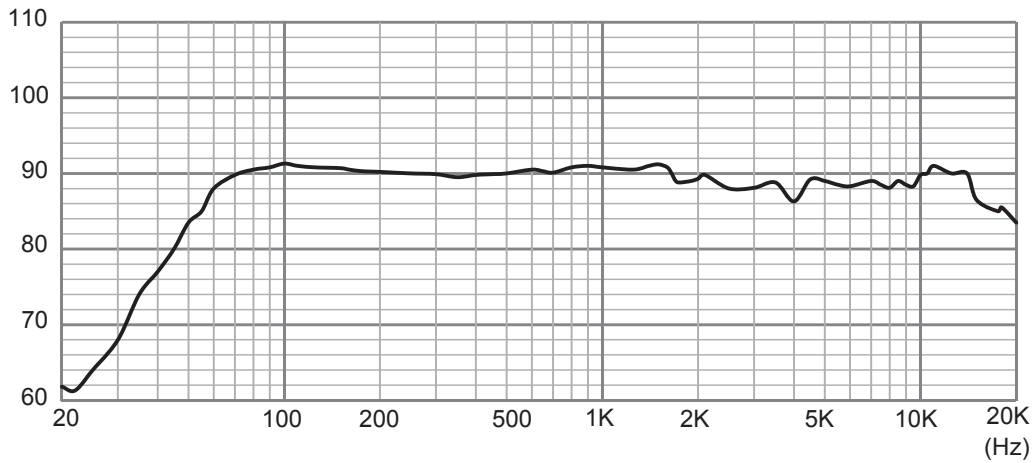
Left speaker system

Connected amplifier
(Speaker terminals)

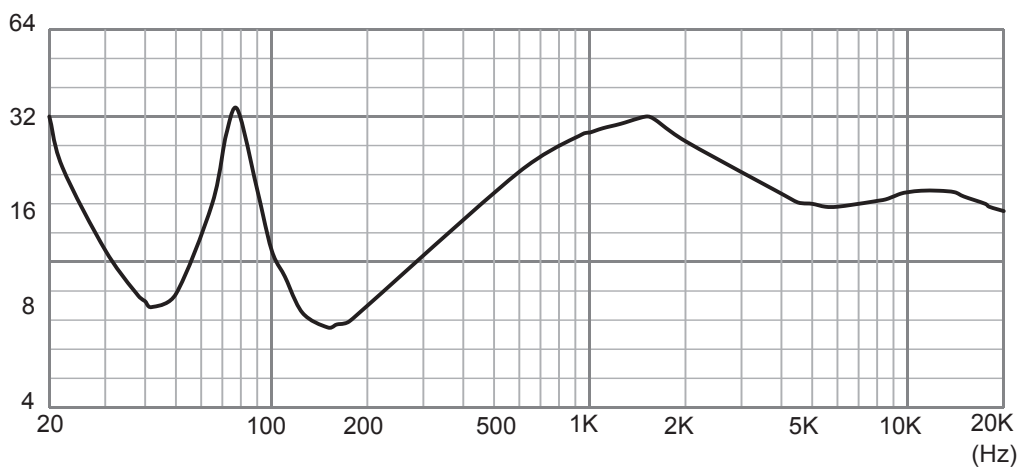
Right speaker system



■ STRAIGHT AHEAD FROM THE TWEETER

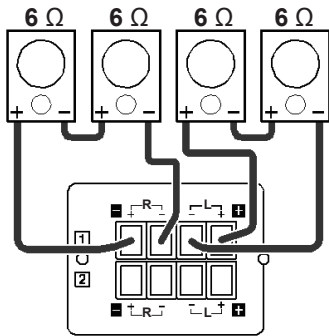


■ IMPEDANCE



Allowable Examples

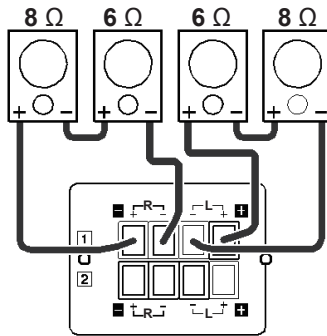
Allowable Example 1



(Speaker terminals)

OK: Combined impedance is 12 Ω

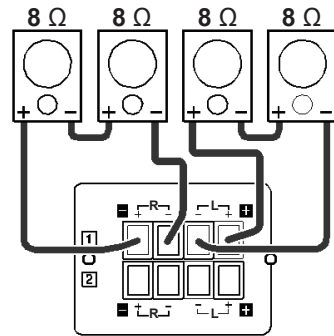
Allowable Example 2



(Speaker terminals)

OK: Combined impedance is 14 Ω

Allowable Example 3

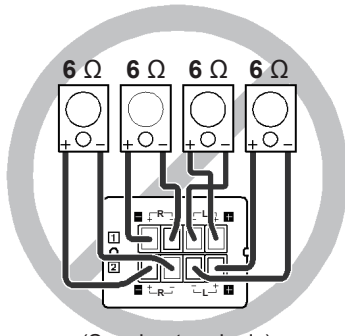


(Speaker terminals)

OK: Combined impedance is 16 Ω

Not-allowable Examples

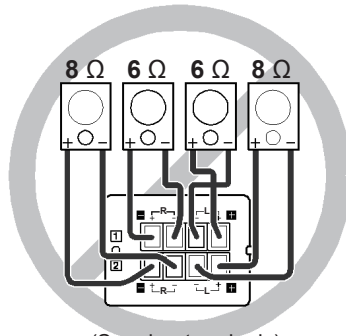
Not-allowable Example 1



(Speaker terminals)

NG: Combined impedance is 3 Ω

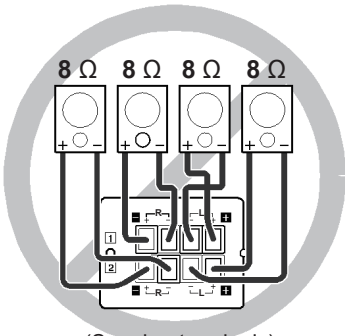
Not-allowable Example 2



(Speaker terminals)

NG: Combined impedance is 3.4 Ω

Not-allowable Example 3



(Speaker terminals)

NG: Combined impedance is 4 Ω

使用前

操作注意事項

- 揚聲器的最大輸入功率為 450 瓦（峰值）。輸入功率太高可能會損壞卡拉 **OK** 音箱，因此請務必注意將功率保持在規格範圍之內。
- 即使所用的功放最大輸出功率低於 450 瓦，也不要將揚聲器的音量調得太高，或讓揚聲器播放失真的聲音，這些都會損壞揚聲器。
- 將揚聲器與功放相連時，請確保功放的電源開關位於“OFF”（關）位置。
- 將功放的電源開關打到“ON”（開）位置時，請確保功放的音量處於最低位置。

連接

- 將揚聲器與功放相連時，請確保功放的電源開關位於“OFF”（關）位置。
- 讓揚聲器的“-”和“+”極對準功放左（L）、右（R）聲道的“-”極和“+”極，然後將揚聲器與功放上的揚聲器端子相連。
 - * 如果左右揚聲器的極性連接不正確，則再現音質、環境氣氛和方向感將受到明顯的影響。
 - * 進行連接時，請務必注意不要讓揚聲器線的線芯短路。

安裝

安裝揚聲器

- 請不要在有陽光直射和非常潮濕的環境中安裝揚聲器。
也不要再在爐子或其他熱源附近進行。
- 對於卡拉 **OK** 音箱來講，聽到的聲音由於安裝位置的不同將有很大變化。要想獲得最佳的音樂欣賞效果，請牢記如下幾點。
 - a) 如果您在正常條件下進行收聽，請將揚聲器安裝在高於耳朵的位置。
 - b) 與揚聲器的最佳距離為 2 到 5 米。
 - c) 如果揚聲器安裝在穩固的支架上，或靠牆放置，那麼低音聽起來就會更加飽滿。如果揚聲器前面擺放了低音發射效果不夠好的東西，那麼低音就會失去效果。
- 如果您要從天花板懸掛揚聲器，請與專業的安裝人員聯繫。

注意

本 CSN-455 揚聲器若以天花板懸吊方式使用，請使用能充分耐負荷的安裝零件。
另外，務必使用與天花板材料相符的螺釘在質地堅硬的部位旋緊安裝零件。

音箱維護

如果音箱髒了，請用軟布擦拭。如果非常骯髒，請用軟布蘸涼水或溫水擦拭。切勿使用稀釋劑或酒精，因為這些物質會損壞音箱的漆面。另外，請勿在揚聲器附近使用殺蟲劑或其他噴劑。

附件

用戶手冊： 1

正確連接揚聲器和您的功放（例如，4 個揚聲器）

- 設置並連接揚聲器使合成阻抗介於 6 至 32 Ω 範圍內。

注意：

說明書規定合成阻抗可以在 4 到 32 Ω 之間，但是，不推薦採用 4 Ω 設置；請盡可能不要採用 4 Ω 設置。

規格

類型:	單低音雙高音單元的 3 單元揚聲器系統
揚聲器裝置:	25 cm 低音揚聲器 x 1 8 cm 高音揚聲器 x 2
最大輸入功率:	450W
聲壓級:	91 dB/W/m
頻率回應:	40 - 20 kHz
阻抗:	8 Ω
尺寸:	506 (寬) x 290 (高) x 283 (長) mm
重量:	10.5 kg

BMB International Corp.

<http://www.bmb.com>